

Будь ласка, прочитайте цю інструкцію перед першим використанням



rattle snake

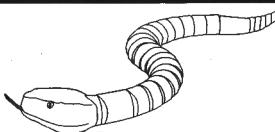
Гримуча змія на радіокеруванні



ФУНКЦІЇ:

Рух вперед, поворот вліво та вправо, зупинка, рухомий втягуючий язик, звиваєте тіло.

1. КОМПЛЕКТАЦІЯ



Гримуча змія



Пульт керування



Провід для зарядки від USB



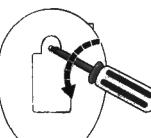
Батарейки для пульта



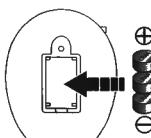
Зарядний пристрій від 220В (купується додатково)

2. ВСТАНОВЛЕННЯ БАТАРЕЙОК У ПУЛЬТ КЕРУВАННЯ

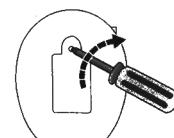
- Використовуючи хрестову викрутку, відкрутіть гвинтік проти годинникової стрілки на зворотній стороні пульта керування, відкрийте кришку відсіку батарейок. (*Мал. 1*)
- Вставте 3 батарейки типу LR44, дотримуючись зазначеної полярності. (*Мал. 2*)
- Закрійте кришку відсіку батарейок, закрутіть викруткою гвинтік за годинниковою стрілкою. (*Мал. 3*)



Мал. 1



Мал. 2

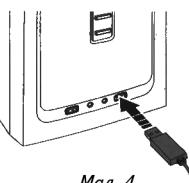


Мал. 3

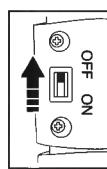
3. ЗАРЯДКА

A. При зарядці від комп'ютера.

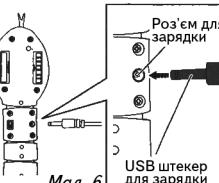
- Вставте USB провід до USB порту на комп'ютері. Індикатор зарядки не горітиме. (*Мал. 4*)



Мал. 4



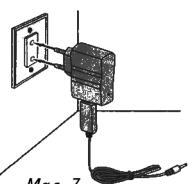
Мал. 5



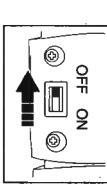
Мал. 6

B. При зарядці від зарядного пристрію 220В.

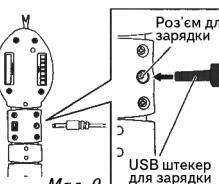
- Підключіть USB провід до USB зарядного пристрію 220В. Вставте його в розетку. Індикатор на зарядному пристрію загориться, а на іграшці не горітиме. (*Мал. 7*)



Мал. 7



Мал. 8

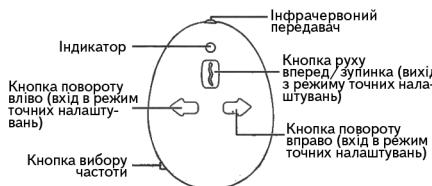


Мал. 9

4. НАЛАШТУВАННЯ

Якщо змію тягне в одну зі сторін, її можна відрегулювати за допомогою пульта керування, виконавши наступні кроки:

1. Вставте правильно батарейки в пульт. Перемкніть кнопку живлення на змії в положення ON, індикатор на пульти керування почне повільно блимати.
2. Натисніть кнопку руху вперед, щоб змія почала рухатися. Потім одночасно натисніть та утримуйте кнопки повороту вліво та вправо протягом 3 секунд для переходу в режим точного налаштування. Після переходу, індикатор на пульти горітиме безперервно.
3. У цьому режімі змія буде постійно рухатися. Якщо її тягне в праву сторону - натискайте кнопку повороту вліво поки вона не вирівнюється, та навпаки: якщо тягне вліво - натискайте кнопку повороту вправо до вирівнювання змії.
4. Після завершення коригування, натисніть та утримуйте кнопку руху вперед протягом 3 секунд. Індикатор на пульти керування повернеться в колишній стан, і змія знову готова до використання.



5. КЕРУВАННЯ

Дистанція керування: до 15 метрів.

Час роботи: до 20 хвилин при повному заряді акумулятора.

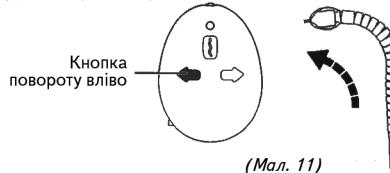
1. Рух вперед/зупинка:

Натисніть кнопку руху вперед/зупинки один раз - змія почне рух вперед; натисніть кнопку знову і змія припинить рух. (Мал. 10)



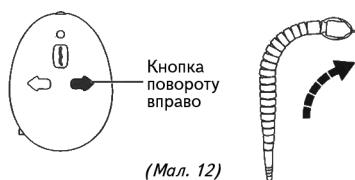
2. Поворот вліво:

Натисніть кнопку повороту вліво на пульти керування. (Мал. 11)



3. Поворот вправо:

Натисніть кнопку повороту вправо на пульти керування. (Мал. 12)



4. Кнопка вибору частоти: (Мал. 13)

Ви можете вибрати одну з 3 частот на якій пульт керуватиме змією. Іншими словами, поряд одночасно може використовуватися до 3-х змій на різних частотах.

Для вибору, спочатку переведіть кнопку в положення A, B або C, а потім увімкніть змію, переключивши кнопку живлення на її дні в положення ON.



6. ПОПЕРЕДЖЕННЯ

1. Дрібні зімні частини повинні зберігатися поза досяжності маленьких дітей.
2. При керуванні іграшкою одночасно з іншими радіокерованими іграшками можлива втрата зв'язку або її нестабільність через перешкоди.
3. Не користуйтесь іграшкою при низькому заряді батарейок в пульти керування.
4. Для запобігання забруднення навколошнього середовища, не викидайте використані батарейки у сміття. Утилізуйте їх правильно.
5. Зберігайте іграшку та пульт керування в сухому, прохолодному місці.
6. Не зберігайте біля джерела вогню, при високих температурах та у вологому приміщенні.
7. Якщо батарейки або акумулятор намокли, то їх необхідно повністю висушити перед використанням.
8. Не провертайте руками коліщатка на змії. (Мал. 14)
9. Не натискайте зверху на змію, це може пошкодити коліщатка. (Мал. 15)

