

ЗАСТЕРЕЖЕННЯ ЩОДО БАТАРЕЙОК

- НЕ ПЕРЕЗАРДЖАЙТЕ одноразові батарейки;
- батарейки що перезарджаються необхідно витягувати з пристрою для зарядки (тільки для пульта керування);
- заряджайте батарейки що перезарджаються тільки під наглядом дорослих;
- НЕ ВИКОРИСТОВУЙТЕ одночасно батарейки різні за хімічним складом (тільки для пульта керування);
- дотримуйтесь полярності при встановленні батарейок;
- НЕ ВИКОРИСТОВУЙТЕ сильно розряджені батарейки в пульти керування;
- НЕ ЗАМИКАЙТЕ ЕЛЕМЕНТИ живлення;

ДОГЛЯД ТА ТЕХНІЧНЕ ОБСЛУГОВУВАННЯ

- завжди виймайте батарейки з пристрою, якщо не плануєте використовувати іграшку тривалий час (тільки для пульта керування);
- протирайте іграшку чистою вологою ганчіркою;
- тримайте іграшку подалі від джерела тепла;
- уникайте потрапляння вологи всередину іграшки: вода пошкодить електроніку.

ТЕХНІКА БЕЗПЕКИ

- НЕ РОЗБІРАЙТЕ, НЕ ЗАПАЛЮЙТЕ та не мочіть батарейки;
- НЕ ВИКОРИСТОВУЙТЕ та не залишайте батарейки біля джерела тепла такого, як вогонь або обігрівач;
- НЕ ВДАРЯЙТЕ та не кидайте батарейки о тверду поверхню;
- НЕ ЗАНУРЮЙТЕ батарейки у воду, та зберігайте їх у сухому місці;
- НЕ ЗАРДЖАЙТЕ акумулятор сторонніми зарядними пристроями;
- НЕ ПЕРЕРАЗРЯЖАЙТЕ батарейки й акумулятор;
- НЕ ПІДКЛЮЧАЙТЕ батарейки до електричної розетки;
- НЕ ДРЯПАЙТЕ батарейки нігтем або яким-небудь гострим предметом;
- НЕ ТРАНСПОРТУЙТЕ та не зберігайте батареї поблизу з металевими речами, такими як намиста, шпильки для волосся і т.д.;
- НЕ РОЗБІРАЙТЕ й не вносить зміни до батарейки;
- ЗАРДЖАЙТЕ акумулятор як мінімум один раз на пів року;
- ВИМИКАЙТЕ іграшку й пульт керування після застосування;
- УТИЛІЗУЙТЕ використані батарейки за діючими правилами.

МОЖЛИВІ ПРОБЛЕМИ

Проблема	Причина	Вирішення
Робот не рухається	Кнопка живлення в положенні OFF. Вичерпані ресурс акумулятора або батарейок.	Перемкніть кнопку живлення в положення ON. Перезардіть акумулятор або замініть батарейки.
Робот погано рухається	Вичерпані ресурс акумулятора або батарейок. Під ногами робота знаходитьться якася перешкода.	Перезардіть акумулятор або замініть батарейки. Приберіть перешкоду.
Робот раптово зупинився. Індикатор не світиться	Вичерпані ресурс акумулятора або батарейок.	Перезардіть акумулятор або замініть батарейки.
Робот не підається керуванню	Інший інфрачервоний пристрій використовує той же канал керування. Заважає сильне сонячне світло.	Проведіть прив'язку пульта до іграшки на іншому каналі керування. Змініть місце на менш освітлене.

WINYEА®

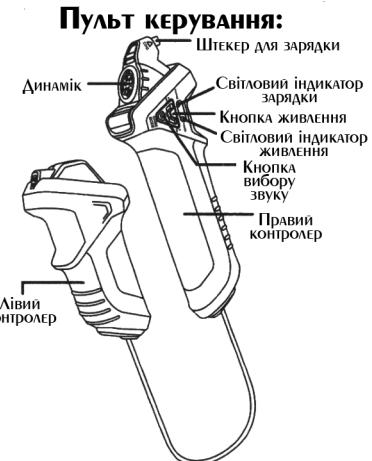
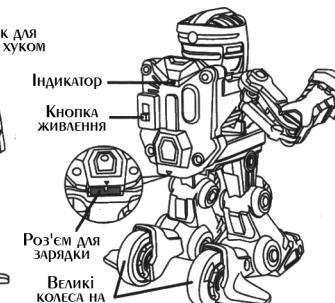


НАЗВИ ЕЛЕМЕНТІВ

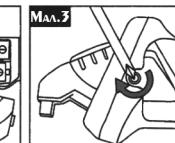
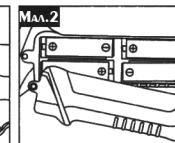
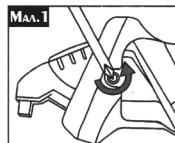
Лицьовий бік робота:



Зворотний бік робота:



ВСТАНОВЛЕННЯ БАТАРЕЙОК В ПУЛЬТ КЕРУВАННЯ



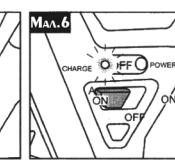
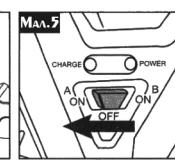
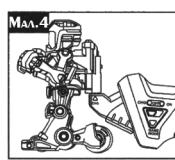
Переконайтесь, що кнопка живлення знаходитьться в положенні «OFF».

1. Використовуючи викрутку, відкрутіть гвинтик на відсіку батареїк проти годинникової стрілки.

2. Вставте 4 батареїк розміру АА, дотримуючись полярності, зазначеної всередині.

3. Закрутіть гвинтик за годинниковою стрілкою.

ЗАРЯДКА



1. Вимкніть живлення робота, пересунувши кнопку живлення в положення OFF. Потім вставте штекер для зарядки на пульт керування в роз'єм для зарядки на зворотному боці робота. (Мал. 4)

2. Увімкніть живлення на пульти керування. (Мал. 5)

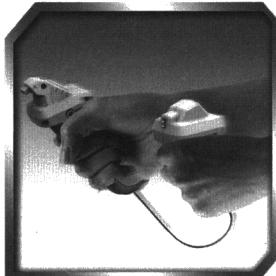
3. Під час зарядки, індикатор загориться зеленим кольором. По закінченні – згасне. Після зарядки виїміть штекер для зарядки з роз'єму.

- Примітки:**
- Процес зарядки триває приблизно 20–30 хвилин.
 - Час роботи повністю зарядженого робота становить близько 6–8 хвилин.
 - Коли напруга батареїк менша за 4.8 В, індикатор на пульти керування буде повільно блімати червоним кольором. Це означає, що цієї напруги не вистачатиме для зарядки акумулятора у роботі, та необхідно замінити батарейки.
 - Акумулятор робота має захист від короткого замикання та від перезарядки.

КЕРУВАННЯ

Пульт керування роботом представляє з себе пристрій у вигляді нунчаків: два джойстика (лівий і правий) з'єднані один з одним проводом. Візьміть кожен джойстик у відповідну руку. Тепер при ударі правою рукою робот буде повторювати Ваш рух та буде бити правою рукою, і навпаки: при ударі лівої – буде бити лівою.

При ударі правою рукою, робот повернеться ліво, при ударі лівою рукою – вправо. Якщо бити по черзі обома руками, то робот буде рухатись вперед.



Прив'язка пульта керування до робота:

Увімкніть робота, перемікнувши кнопку живлення на зворотньому боці робота в положення ON.

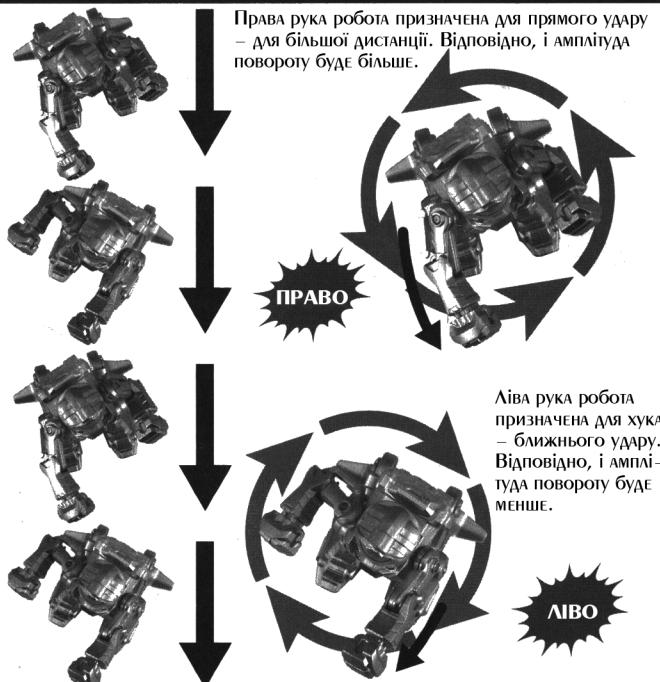
У кнопки живлення на пульти керування 2 режими ON, при яких пульти вклопечні – канал А та канал В. Перемікніть кнопку живлення на будь-яке з них. Індикатор на пульти бліматиме. Це означає, що пульти ще не встановили зв'язок з роботом. Незабаром, після встановлення зв'язку, індикатор загориться синім або червоним кольором (синій – прив'язка по каналу А; червоний – прив'язка по каналу В). Робот готовий до бою!

УВАГА. Не виконуйте процес прив'язки одночасно у декількох роботів. Рекомендується прив'язувати їх по черзі, виставивши у одного канал А, у іншого – В. Також під час процесу прив'язки другого роботу не рухайте пульти першого.

Інтервал між ударом Вашої руки і ударом робота становить 0.2 секунди.

ЩОБ РУХАТИСЬ ВПЕРЕД НЕОБХІДНО ТРИМАТИ РИТМ!

Амплітуда правого удару більше, ніж лівого. Для руху рівно вперед необхідні певні навички ритму.



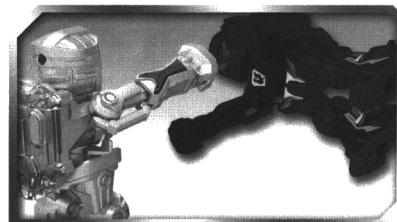
Права рука робота призначена для прямого удара – для більшої дистанції. Відповідно, і амплітуда повороту буде більше.

Ліва рука робота призначена для хука – більшого удара. Відповідно, і амплітуда повороту буде менше.

ЛІВО/
ПРАВО

БІТВА 2-Х РОБОТІВ

КРОКИ ДО ПЕРЕМОГИ!



А. Атакуйте та нанесіть 5 ударів в голову опонента. При кожному попаданні індикатор на роботові змінюватиме свій колір. Той робот, якому було першим нанесено 5 влучень – вимкнеться.

У робота 5 життів:

- 1) Після першого влучення по роботові, індикатор почне блімати синім кольором.
- 2) Після другого влучення – білим кольором.
- 3) Після третього – червоним.
- 4) При четвертому попаданні індикатор буде поперемінно мигати червоним і синім.

5) Коли буде завдано п'ятого удара по голові робота – індикатор почне блімати червоним, синім і білим кольорами. Це означає, що життя робота вичерпані, та повернути його в робочий стан можна тільки перезапустивши його.

Б. Збийте з ніг Вашого опонента, завдавши удар збоку, і зваливши його на землю. Тепер для перемоги Вам залишиться тільки завдати фінальний удар.

В. Користуючись правилами професійних боїв, виграйте бій виштовхнувши суперника за межі рингу. Той, хто вийде за периметр бойової арени – програє бій.

БІЙТЕ З РОЗУМОМ ЩОБ ВИГРАТИ



Коли супротивник впритул до Вас



Бійте кулаками, завдавайте удари та раните супротивника! Не дозволяйте йому завдати Вам удара у відповідь!



Коли супротивник на відстані від Вас

Кожного разу при ударі та при отриманні удару, з динамікою на пульти керування виходитиме відповідний звук, створюючи ефект реалістичності та роблячи бій ще більш цікавим.

Для зміни набору звуків бою, утримуйте кнопку вибору звуку.



РЕАЛІСТИЧНИЙ
ЗВУК