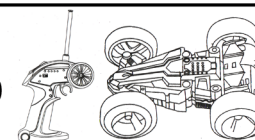


ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Не чіпайте антену під час їзди. Це може вплинути на робочу дистанцію.
2. Зламаною антеною можна поранитися, тому якщо це сталося - віддайте її дорослим.
3. Якщо машинка стала повільніше їздити, то поставте її на зарядку згідно даної інструкції.
4. Не їздять по сильно запиленої поверхні, а також по м'яких килимах.
5. Якщо індикатор живлення на пульті керування потьмяніє, або машинка не заряджатиметься від пульта керування - замініть батарейки в пульті.
6. Не забувайте вимикати іграшку коли не користуєтесь їй.
7. Якщо не плануєте використовувати машинку тривалий час, то необхідно витягнути батарейки з пульта.
8. Заряджати акумулятор необхідно під контролем дорослих.
9. Не використовуйте в пульті керування одночасно батарейки різних типів.
10. Не перезаряджайте одноразові батарейки.
11. Не розбирайте, не запалюйте, та не замикайте батарейки й акумулятор.
12. Не використовуйте пошкоджені й вологі батарейки та акумулятор.
13. Дотримуйтесь полярності при установці батарейок та акумулятора.

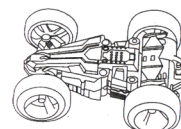
Проблема	Причина	Рішення
Машинка не їде	Ресурс батарейок або акумулятора вичерпаний	Замініть або зарядіть акумулятор або батарейки. Вимикайте іграшку після використання
	Батарейки встановлені невірно	Перевірте полярність батарейок при встановленні
	Кнопка живлення в положенні OFF (вимк)	Перемкніть кнопку живлення на дні машинки і на пульті керування в положення ON (увімк)
Машинка їде повільно	Ресурс акумулятора закінчується	Зарядіть акумулятор. Вимикайте іграшку після використання
	Машинка знаходиться поза зоною дистанції	Підніміть пульт керування вище та скоротіть дистанцію до машинки
Машинка не їде рівно	Триммер повороту коліс на дні машини налаштований невірно	Відкоректуйте триммер повороту коліс (показчик між передніх коліс на дні машини) згідно даної інструкції: поверніть його в ту сторону, в яку тягне машинку
Неможливо керувати машинкою	Передачі сигналу заважають інші радіосигнали	Відійдіть від можливих джерел радіохвиль
	Машинка знаходиться поза зоною дистанції	Підніміть пульт керування вище та скоротіть дистанцію до машинки
	Ресурс батарейок або акумулятора вичерпаний	Зарядіть акумулятор. Вимикайте іграшку після використання
	Антену не передає сигнал	Переконайтеся, що антена спрямована в бік іграшки. Не торкайтеся до антени

WLtoys WL-2308
TWO-SIDED STUNT CAR



Машинка може їздити на обох сторонах
Час роботи: близько 10-15 хвилин (максимальний заряд акумулятора досягається після декількох циклів заряду і розряду).
Час зарядки: близько 40 хвилин
Робоча дистанція: близько 10 метрів.

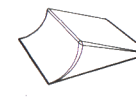
КОМПЛЕКТАЦІЯ:



Машинка x1



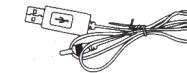
Пульт керування x1



Трамплін x1 (опціонально)



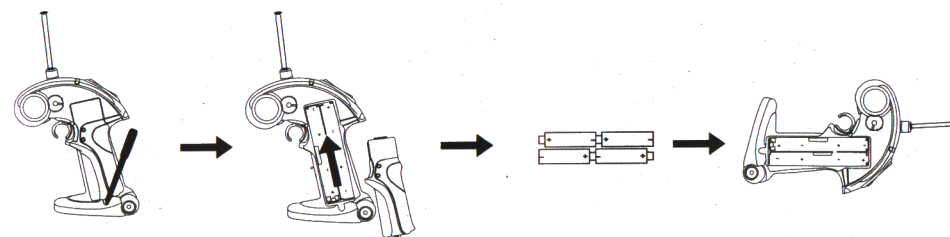
Інструкція x1



USB-кабель x1

ПІДГОТОВКА:

Відкрийте кришку відсіку батарейок як показано на малюнку. Вставте 4 батарейки AA типу (1,5 В), дотримуючись полярності. Закрийте кришку.



ЗАРЯДКА:

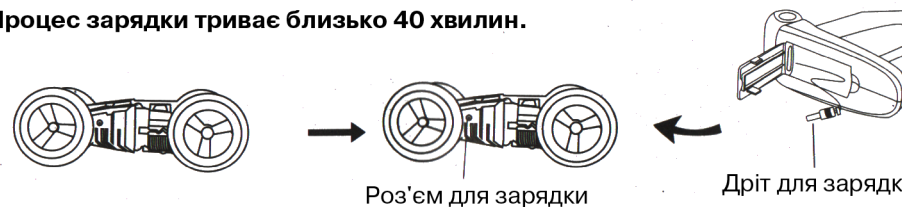
А. Зарядка від пульта керування

Витягніть дріт для зарядки з пульта, і вставте дріт в роз'єм для зарядки на машинці. На пульті керування загориться індикатор. Зарядка буде завершена, коли індикатор згасне. Увага! Під час зарядки від пульта вимикайте його.

Б. Зарядка від порту USB

Вставте USB кабель в порт комп'ютера або до USB зарядного пристрою. Індикатор зарядки загориться. Вставте дріт для зарядки (із зворотного боку кабелю) в роз'єм для зарядки на машинці. Індикатор зарядки перестане горіти. Зарядка завершиться, коли індикатор знову загориться.

Процес зарядки триває близько 40 хвилин.

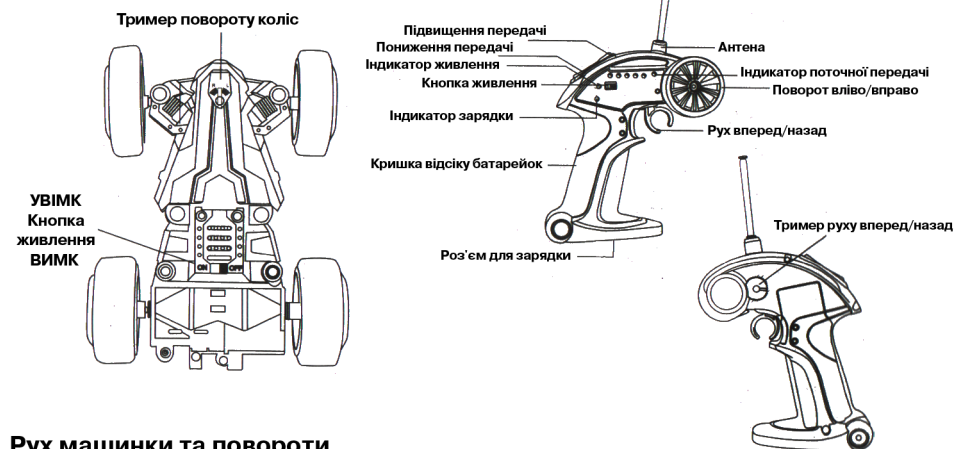


Роз'єм для зарядки

Дріт для зарядки

КЕРУВАННЯ:

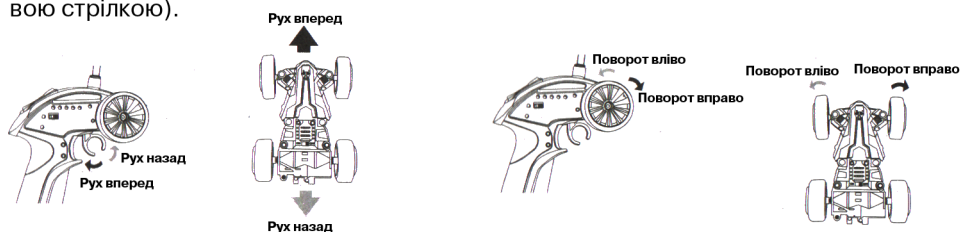
1. Увімкніть машинку та пульт керування. На пульті загориться світловий індикатор живлення. Машина готова до їзди.
2. Якщо машинка сама їде вперед або назад, то використовуйте тримери руху вперед і назад на пульті керування.
3. Машинкою можна управляти в двох режимах - ручна коробка передач і автоматична, натиснувши відповідну кнопку. При ручній КПП, використовуйте кнопки підвищення і пониження передач зверху пульта.
4. Якщо при спробі їхати рівно машину тягне в бік, то використовуйте тример повороту коліс на дні машинки для центрування.



Рух машинки та повороти

Для руху вперед натисніть на себе курок на пульті керування. Для руху задом - натисніть його від себе.

Для повороту машинки вліво повертайте рульове колесо на пульті керування на себе (проти годинникової стрілки). Для правого повороту - від себе (за годинниковою стрілкою).



Центрування машинки за допомогою тримерів

Якщо машинку при русі по прямій лінії тягне в лівий бік, то поверніть тример на нижньому боці машини вліво. І навпаки, якщо тягне вправо, то поверніть тример вправо.

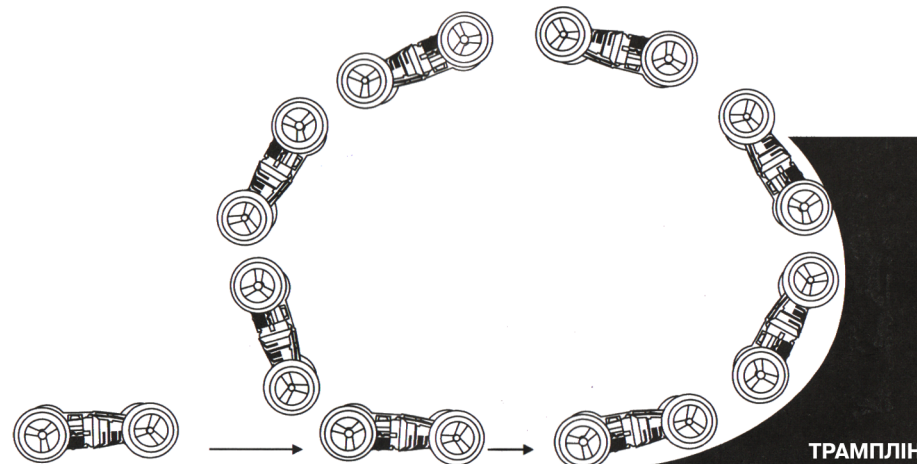
Якщо машинка сама рухається вперед або назад, то використовуйте триммер руху вперед/назад на пульті керування для центрування.

СТРИБКИ:

На малюнках нижче зображені деякі варіанти трамплінів для стрибків.



Наберіть максимальну швидкість перед трампліном. Після початку стрибка (коли машина відірвалася від землі), відпустіть стік руху вперед.



Коригування нахилу машинки в повітрі



Для ідеального приземлення необхідно навчитись правильно заїжджати на трамплін та керувати положенням машинки в повітрі.

